**¡Conoce esta formación!**

Si no conoces absolutamente nada sobre programación y desarrollo de software, pero deseas ingresar al área desarrollo y de tecnología, entonces esta formación de **Principiante en Programación** es para tí.

Recuerda que el mercado global tiene una demanda muy grande por profesionales de tecnología y principalmente programadores, y lo más impresionantemente es que cada año esa demanda crece aún más.

En esta formación lo primero que aprenderás será sobre **Lógica de Programación**, que es la base de cualquier carrera o profesión relacionada con tecnología.

Si trabajas en otras áreas como ciencia de datos, marketing digital, experiencia de usuario (UX), diseño u otras relacionadas, esta formación te ayudará a entender mejor como el área de los desarrolladores funciona. De esta forma podrás comunicarte de manera más fluida y objetiva con el equipo de Desarrollo.

Esta formación forma parte del Programa ONE, una alianza entre Alura Latam y [Oracle](https://www.oracle.com/lad/index.html).

Ingrese aquí la descripción de esta imagen para ayudar con la accesibilidad

*AL FINALIZAR LA RUTA RECUERDA GENERAR EL CERTIFICADO DE CONCLUSIÓN✓.*

#### Plan de estudios

El plan de estudio es el primer paso para ayudarte a organizar tu rutina de estudio.

En este plan de estudios encontrarás el orden sugerido en el que debe hacer los cursos y el tiempo estimado en el que debe completar cada módulo. Con él podrás seguir el ritmo del programa ONE, aprovechar al máximo tus tiempos de estudio y cada ruta de aprendizaje.

El plan de estudio se realizó utilizando la herramienta Trello, la cual te permite gestionar cualquier tipo de proyecto y tareas, para utilizarla debes acceder al enlace, registrarte de forma gratuita y seguir las recomendaciones dejadas en el tablero de Trello para utilizar este plan de estudio.

**Buenos estudios**

#### Aprender Lógica de Programación

El racionamiento lógico es la base de programación, pero no se limita a eso, usamos la lógica para actividades de nuestro día a día y la mayoría de las veces sin darnos cuenta.

Un ejemplo puede ser a la hora de cepillarnos los dientes, independiente del paso a paso que cada uno siga, un hecho es que no podemos iniciar a cepillarnos sin antes colocar un poco de pasta dental en nuestro cepillo. ¿Te das cuenta?, es necesario cumplir una serie de pasos o un algoritmo en el proceso de cepillarse los dientes, solo que hacemos esto en modo automático sin pensarlo.

La lógica de programación, no es más que una secuencia de pasos o instrucciones para resolver un problema. Quien va a resolver el problema, en este caso, es el computador, basado en las instrucciones que el programador pasa o define para la máquina. Por lo tanto, necesitamos entender cuáles son los tipos de instrucciones que el computador entiende y cuál es la mejor forma de transmitir esos comandos para que podamos establecer una comunicación con la máquina.

#### Crea tus primeras páginas web

¡Vamos a sumergirnos! Vamos a utilizar **HTML** y **CSS** y crear layouts para una página web estática. Aún no vamos a trabajar con interactividad en nuestra página. Pero no te preocupes , porque el próximo paso será unir todo lo que aprendimos en un proyecto web completo.

#### Ganar experiencia con Git

Es muy importante prepararse para trabajar en equipo en el área de desarrollo, ya que, nadie trabaja solo. Entonces vamos a aprender sobre el sistema de **versionamiento de código** más utilizado en el mundo: Github, que nos permite compartir código con otras personas de manera simple y segura.

Realizar un buen trabajo en equipo pasa por tener un control de versión de código, así podemos recuperar, revisar y mejorarlo, cada vez más. Conocer un sistema de control de versión como **Git** es esencial para mantener la calidad y la productividad del trabajo.

#### Encara el Challenge de Principiante en Programación

**¿Qué son los Alura Challenges?**

Es una forma de implementar el Challenge Based Learning, es decir, aprendizaje basado en desafíos que Apple ayudó a crear. Por medio de estos podrás desafiarte a resolver un problema real.

**El Challenge ONE: Principiante en programación**, fue ideado para que coloques en práctica los conocimientos que vas adquiriendo mientras realizas los cursos de la ruta de aprendizaje.

**El Challenge será liberado el día 11/04, a partir de este día tendrás acceso para ver el material con el que podrás enfrentar este desafío.**

#### Diagnóstico de lo aprendido

**Este paso es obligatorio** Cuéntanos sobre tus conocimientos adquiridos hasta el momento. Es un diagnóstico personal y por ello es muy importante que seas sincero con tus respuestas.